

**「105 大學日間部課程規劃基本資料表」**

學系(所)	學制	部別
	■大學 □碩士 □二技在職專班	■日間部 □進修部
系所教育宗旨	提供適當的課程規畫與完善的學習環境，培養學生具備資訊應用與多媒體製作及動畫設計之學養與知能，不論升學或是就業，都能具備競爭能力。	
系所教育目標	培育資訊與多媒體設計之創意人才	
系所核心能力	1.資訊科技應用能力 2.媒體設計應用能力	
通識課程	(一)通識教育基礎核心課程	12 學分
	(二)通識教育博雅核心課程	10 學分
	(三)通識教育博雅深化課程: 人文與藝術領域(2) 社會科學領域(2) 自然科學領域(2)	6 學分
	(四)體育	4 學分
	小計	32 學分
專業課程	學院必修：典範人生與教育、多媒體輔助教學	4 學分
	專業必修	55 學分
	專業選修(含特色模組課程)	28 學分
	小計	87 學分
特色模組課程	若選擇加修外系之課程模組(9~10 學分)，既可被視為專業選修畢業學分，同時也可獲頒跨領域學分學程證書。	特色模組課程 或 自由選修課程 【跨領域選修 9 學分】
	小計	9 學分
畢業最低總學分		128 學分
本系(所、學程)畢業資格條件說明		

1. 本系學生畢業時需修滿至少 128 學分
2. 為鼓勵本校學生多元學習，本系開放全校跨領域選修課程計有：基礎圖案設計、視覺設計、數位排版設計、2D 動畫設計(一)、3D 動畫設計(一)、數位影片製作與剪輯等 6 門(18 學分)課程，視同專業選修學分。
3. 本系學生在校期間須取得(1)國際資訊或多媒體相關證照一張或(2)取得國內資訊或多媒體相關證照(ITE 或 TQC)3 張或(3)考取研究所方能畢業。
4. 因課程異動不再開設之必修課程，得至本校他系或他校修習同名或同質課程，然須事先報請系主任實質認定是否得以折抵。
5. 實際開設專業選修科目得依經濟環境變動、本系師資狀況與學生需求調整。
6. 修專業實習(一)的同學，原四上的專題製作(二)改在四下開課。

經 104 學年度第 2 學期第 1 次

系級課程委員會 105 年 4 月 27 日通過

**「105 日間部課程規劃內容」**

類別	課程中文名稱 / 英文名稱	一上		一下		雙主修	輔系	學分 學程
		學分 數	上課 時數	學分 數	上課 時數			
專業 必修	計算機概論/ Introduction to Computer Sciences	3	3					
	基礎圖案設計/ Pattern Design	3	3			✓	✓	*
	網頁設計/ Webpage Design	3	3					
	多媒體概論/ Introduction to Multimedia			3	3	✓	✓	
	視窗程式設計/ Windows Application Programming			3	3	✓		
	平面電腦繪圖/ Plane Computer Animation			3	3	✓	✓	
	腳本設計與鏡頭語言/ Storyboard Design & Shot Language			3	3			
	素描與繪畫/ Drawing and Painting	3	3			✓		
	<b>小計</b>	<b>12</b>	<b>12</b>	<b>12</b>	<b>12</b>			
專業 選修	數位攝影/ Digital Photography			3	3			
	<b>小計</b>			<b>3</b>	<b>3</b>			

\*:開放全校跨領域選修課程。

類別	課程中文名稱 / 英文名稱	二上		二下		雙主修	輔系	學分學程
		學分數	上課時數	學分數	上課時數			
專業必修	2D 動畫設計(一)/ 2D Animation Design(I)	3	3					
	數位錄影/Digital Recording	3	3					
	數位排版設計 /Digital Typesetting Design			3	3	✓		*
	視覺設計/ Visual Design			3	3	✓		*
	數位影像處理/ Digital Image Processing			3	3			
	<b>小計</b>	<b>6</b>	<b>6</b>	<b>9</b>	<b>9</b>			
專業選修	電腦插畫/ Computer Illustration	3	3					
	電腦網路與應用/ Introduction to Computer Network Application	3	3			✓		
	資料結構/ Data Structures	3	3			✓		
	2D 動畫設計(二)/ 2D Animation Design(II)			3	3			
	3D 空間設計/ 3D Space Design			3	3			
	互動式數位內容製作/ Interactive Digital Content Development			3	3	✓	✓	
	系統分析與設計/ System Analysis and Design			3	3			
	數位音效設計/ Digital Sound Effect			3	3			
	APP 設計與製作/App Design			3	3			
	紀錄片拍攝/ Documentary Film Production			3	3			
<b>小計</b>	<b>9</b>	<b>9</b>	<b>18</b>	<b>18</b>				

\*:開放全校跨領域選修課程。

類別	課程中文名稱 / 英文名稱	三上		三下		雙主修	輔系	學分學程
		學分數	上課時數	學分數	上課時數			
院必修	典範人生與教育 Exemplary Life and Education	2	2					
	多媒體輔助教學 Multimedia Aided Instruction			2	2			
		2	2	2	2			
專業必修	3D 動畫設計(一)/ 3D Animation Design ( I )	3	3			✓	✓	*
	專案企劃/ Project Planning	3	3					
	專題製作(一)/ Project ( I )			2	2			
	數位影片製作與剪輯/ Digital Video Development and Edition			3	3	✓	✓	*
	小計	6	6	5	5			
專業選修	3D 造型設計/3D Design	3	3			✓	✓	
	資料庫/ Database	3	3			✓		
	電腦輔助教學/ Multimedia Aided Instruction	3	3					
	數位配樂/ Digital Soundtrack	3	3			✓	✓	
	數位產品設計/ Digital Product Design	3	3					
	擷取與互動技術 /Multimedia Extraction and interaction technology	3	3					
	行動裝置遊戲概論/ Introduction to mobile phone games	3	3					
	3D 動畫設計(二)/ 3D Animation Design(II)			3	3			
	3D 互動媒體/3D Interactive Media			3	3			
	影像與視訊處理/ Image and Video Processing			3	3			
	圖形化程式設計/Graphic Programming			3	3			
	行動裝置應用程式設計/ Mobile Programming			3	3	✓		
	電腦輔助設計/Computer Aided Design			3	3			

	小	計	21	21	18	18			
--	---	---	----	----	----	----	--	--	--

\*:開放全校跨領域選修課程。

類別	課程中文名稱 / 英文名稱	四上		四下		雙主修	輔系	學分學程
		學分數	上課時數	學分數	上課時數			
必修專業	專題製作(二)/ Project (II)	2	2					
	小計	2	2					
專業選修	電腦遊戲製作/ Computer Game Development	3	3			✓	✓	
	數位典藏製作/ Digital Archives	3	3					
	人工智慧導論/ Introduction to Artificial Intelligence	3	3					
	數位媒體行銷/Digital Media Marketing	3	3					
	電子商務/ Electronic Commerce	3	3			✓		
	專業實習(一)/ Practical Training(I)	8	8					
	專業實習(二)/ Practical Training(II)			8	8			
	虛擬實境/ Virtual Reality Design			3	3			
	資訊安全導論/ Introduction to Information Security			3	3			
	數位影音創作/ Digital multimedia creative			3	3	✓		
	行動裝置遊戲設計/ Mobile Game Design			3	3			
	小計		23	23	20	20		

\*:開放全校跨領域選修課程

# 「課程地圖(職涯發展路徑)」

資訊與多媒體設計學系105學年度大學日間部專業必修課程地圖

模組	第一學年	第二學年	第三學年	第四學年	未來發展
多媒體	素描與繪畫(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 數位攝影(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 基礎圖案設計(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 平面電腦繪圖(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 多媒體概論(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	解本設計與繪畫(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2D動畫設計(一)(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2D動畫設計(二)(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 3D空間設計(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 視覺設計(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 數位錄影(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 數位音效設計(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 電腦插畫(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 數位排版設計(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 數位影像處理(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 互動式數位內容製作(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 紀錄片拍攝(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	典範人生與教育(2) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 專題製作(一)(2) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 多媒體輔助教學(2) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 專案企劃(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 3D動畫設計(一)(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 3D動畫設計(二)(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 3D模型設計(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 行動裝置遊戲概論(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 數位配樂(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 數位影片製作與剪輯(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 電腦輔助教學(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 3D互動媒體(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	專題製作(二)(2) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 專業實習(一)(8) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 專業實習(二)(8) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 行動裝置遊戲設計(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 數位影音創作(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 電腦遊戲製作(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 虛擬實境(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	多媒體設計相關研究所 動畫相關研究所 資訊相關研究所 多媒體動畫設計師 產品設計師 視覺設計師 廣告設計師 攝影師 數位影音製作師 影像處理工程師 剪接師 電腦繪圖人員 電腦排版設計師 遊戲設計師 遊戲企劃人員
	資訊科技	計算機概論(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 網頁設計(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 視窗程式設計(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	資料結構(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 電腦網路與應用(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 系統分析與設計(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 APP設計與製作(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	影像與視訊處理(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 資料庫(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 數位產品設計(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 互動裝置應用程式設計(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 攝取與互動技術(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	人工智慧導論(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 資訊安全導論(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 電子商務(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 數位媒體行銷(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 數位典藏製作(3) 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2

台灣各大學資訊與多媒體設計學系能力指標
具備行動資訊專業基礎知識
具備資訊應用能力
具備視覺媒體設計與製作能力
具備多媒體整合應用能力
具備動畫製作能力
具備互動媒體製作能力
具備創意設計能力
具備設計管理的能力

- 院必修科目
- 系必修科目
- 系選修科目
- 科目名稱(學分數)
- 核心能力百分比

資多系最低畢業學分：128學分，其中包含院專業必修4學分、系專業必修55學分、系專業選修28學分、自由選修9學分、通識課程應修32學分；校訂畢業門檻條件：畢業前需通過電腦能力檢定(TQC e-office)及英文能力(英檢初級初試)；系訂畢業門檻條件：畢業前須取得(1)國際資訊或多媒體相關證照1張，或(2)取得國內資訊或多媒體相關證照(ITE或TQC)3張，或(3)考取研究所方能畢業。



「課程與能力指標配當表」

科目	能力指 標 1.1.	能力指 標 1.2.	能力指 標 1.3	能力 指標 1.4	能力指 標 1.5	能力指 標 1.6	能力指 標 1.7	能力指 標 1.8
	行動資 訊專業 基礎知 能	資訊應 用能力	視覺媒 體設計 與製作 能力	多媒 體整 合應 用能 力	動畫製 作能力	互動媒 體製作 能力	創意設 計能力	設計管 理能力
計算機概論	70	30	0	0	0	0	0	0
基礎圖案設計	0	0	50	30	0	0	20	0
網頁設計	30	40	20	10	0	0	0	0
多媒體概論	10	20	20	30	20	0	0	0
2D 動畫設計(一)	0	0	10	10	70	0	10	0
視窗程式設計	70	30	0	0	0	0	0	0
平面電腦繪圖	0	0	70	0	0	0	30	0
腳本設計與鏡頭語言	0	0	10	0	30	0	20	40
數位排版設計	0	0	40	0	0	20	20	20
<b>數位錄影</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>20</b>	<b>20</b>	<b>0</b>	<b>20</b>	<b>40</b>	<b>0</b>
視覺設計	0	0	40	20	10	0	30	0
數位影像處理	0	0	40	20	20	0	20	0
3D 動畫設計(一)	0	0	0	10	70	0	20	0
專案企劃	0	0	0	0	0	0	40	60
專題製作(一)	0	0	0	0	0	0	30	70
數位影片製作與剪輯	0	0	25	30	15	0	30	0
專題製作(二)	0	20	20	20	20	20	0	0
<b>資料結構</b>	70	30	0	0	0	0	0	0
素描與繪畫	0	0	50	0	20	0	30	0
數位攝影	0	15	40	10	0	0	35	0
2D 動畫設計(二)	0	0	10	10	50	0	20	10
電腦插畫	0	0	60	30	0	0	10	0
電腦網路與應用	60	40	0	0	0	0	0	0
3D 空間設計	0	0	20	20	20	10	30	0
互動式數位內容製作	20	20	20	20	0	0	20	0
數位產品設計	20	40	20	0	0	0	20	0
系統分析與設計	40	40	0	0	0	0	0	20

數位音效設計	0	0	0	70	0	0	30	0
3D 造型設計	0	0	20	0	40	20	20	0
多媒體輔助教學	0	10	30	30	0	0	20	10
數位媒體行銷	0	20	0	20	0	0	20	40
資料庫	60	40	0	0	0	0	0	0
數位配樂	0	0	0	40	15	30	0	15
行動裝置遊戲概論	10	0	20	20	0	40	10	0
3D 動畫設計(二)	0	0	20	10	40	10	20	0
3D 互動媒體	0	0	10	0	10	50	20	10
電腦輔助設計	0	20	40	0	10	0	30	0
電子商務	10	20	10	30	0	0	20	10
影像與視訊處理	30	40	30	0	0	0	0	0
行動裝置應用程式設計	20	40	20	20	0	0	0	0
電腦遊戲製作	0	0	10	20	0	40	20	10
數位典藏製作	0	20	30	30	0	0	20	0
圖形化程式設計	20	40	10	20	0	0	10	0
人工智慧導論	40	60	0	0	0	0	0	0
產業實習	0	20	0	20	0	20	20	20
虛擬實境	0	0	20	20	0	40	20	0
資訊安全導論	60	40	0	0	0	0	0	0
數位影音創作	0	0	20	30	0	0	30	20
行動裝置遊戲設計	0	0	10	10	20	40	10	10
APP 設計與製作	0	20	10	20	10	20	20	0
擷取與互動技術	0	0	0	0	30	70	0	0
紀錄片拍攝	0	0	30	20	0	0	30	20
平均	12	14	18	14	10	9	16	7

## 「雷達圖」

