

103 學年度休閒管理學系碩士班

「教育目標、核心能力與能力指標」

教育目標	核心能力	能力指標
1. 服務：培養學生在休閒產業上正確的服務理念	1.1. 專業倫理與全球視野的服務熱忱	1.1.1. 能有尊重專業、負責盡職的態度 1.1.2. 能具備關懷社會與綜觀全球的視野
2. 實務：加強學生對於休閒產業的基本實務能力	2.1. 休閒產業規劃與統計分析之能力	2.1.1. 能進行產業的專業規劃 2.1.2. 能利用統計工具進行專業分析
	2.2. 休閒管理與電腦資訊應用整合之能力	2.2.1. 能具有整合電腦資訊的能力 2.2.2. 能利用數位工具進行休閒資訊管理
3. 品質：提昇學生在休閒事務的品味與品質的標準	3.1. 領導團隊進行規劃提升品質之能力	3.1.1. 能具有溝通協調與運用外語的能力 3.1.2. 能帶領團隊進行分析討論
4. 創新：培養學生整合創意、建立休閒創新服務內容的能力。	4.1. 產業實務創新發展之能力	4.1.1. 能具備產業實務案例分析能力 4.1.2. 能利用知識進行創新思考

「碩士班課程規劃基本資料表」

學系(所)	學制	部別
休閒管理學系	<input type="checkbox"/> 大學 <input checked="" type="checkbox"/> 碩士 <input type="checkbox"/> 二技在職專班	<input checked="" type="checkbox"/> 日間部 <input type="checkbox"/> 進修部
系所教育宗旨	提供適切課程與完善的學習環境，以培養學生具備基本的休閒產業素養與管理知識，冀望學生畢業之後成為休閒產業各階層傑出之規劃與管理人才，進而提升休閒產業品質與競爭力。	
系所教育目標	1. 服務：培養學生正確的服務理念 2. 實務：加強學生的基本實務能力 3. 品質：提昇學生的品味與品質的標準 4. 創新：培養學生整合創意與創新服務內容的能力。	
系所核心能力	以教育宗旨為原則，並達成本系所教育目標，因而建立應具備核心能力如下列： 1. 專業倫理與全球視野的服務熱忱 2. 休閒產業規劃與統計分析之能力 3. 休閒管理與電腦資訊應用整合之能力 4. 領導團隊進行規劃提升品質之能力 5. 產業實務創新發展之能力	
專業 必 選 修	專業必修	8 學分
	專業選修	22 學分
	小計	30 學分
畢業最低總學分		30 學分
本系(所、學程)畢業資格條件說明		
1. 本系學生畢業時需修滿至少 30 學分 2. 滿足學校要求之共同畢業資格		
經 102 學年度第 2 學期	第 3 次休閒管理學系課程委員會 103 年 04 月 18 日通過	
經 102 學年度第 2 學期	第一次院級課程委員會 103 年 05 月 06 日通過	
經 102 學年度第 2 學期	第一次台灣首府大學校級課程委員會 103 年 7 月 17 日通過	
經 103 學年度第 1 學期	第一次台灣首府大學教務會議 103 年 8 月 22 日通過	

「碩士班課程規劃內容」

第一學年									
類別	課程中文名稱 / 英文名稱	一上		一下		對應教師	雙主修	輔系	學分 學程
		學分 數	上課 時數	學分 數	上課 時數				
專業必修	論文寫作 Thesis Writing	2	2						
	專題討論(一) Seminar (I)	0	1						
	專題討論(二) Seminar (II)			0	1				
	小 計	2	3	0	1				
註：本所專題討論為每學期必修課程，課程目的主要為提升研究生專業學養與研究能量，將邀請學者演講或是研究生同儕間報告與討論。									
專業選修	休閒遊憩特論 Recreation and Leisure Studies	3	3						
	研究方法 Research Methods	3	3						
	休閒心理與行為特論 Special Problems of Recreational Psychology and Behaviors	3	3						
	休閒服務品質管理 Service Quality Management	3	3						
	進階統計分析 Advanced Statistical Analysis			3	3				
	運動休閒專題研究 Recreation Sports Studies			3	3				
	活動規劃特論 Special Topics of Event Planning			3	3				
	休閒事業策略管理 Strategic Planning and Management for Recreation Business			3	3				
	運動與休閒壓力調適 Recreation, Sports and Stress Adaptation			3	3				
	小 計	12	12	15	15				

第二學年									
類別	課程中文名稱 / 英文名稱	二上		二下		對應教師	雙主修	輔系	學分 學程
		學分 數	上課 時數	學分 數	上課 時數				
專業必修	專題討論(三) Seminar (III)	0	1						
	專題討論(四) Seminar (IV)			0	1				
	論文(一) Thesis(I)	3	3						
	論文(二) Thesis(II)			3	3				
	小 計	3	4	3	4				
註：本所專題討論為每學期必修課程，課程目的主要為提升研究生專業學養與研究能量，將邀請學者演講或是研究生同儕間報告與討論。									
專業選修	科學軟體應用 Scientific Software Packages	3	3						
	休閒資源整合與規劃 Integrated Recreation Resources Planning	3	3						
	休閒產業開發與投資 Investment and Development Plan for Leisure Industry	3	3						
	地理資訊系統與空間分析 Geographic Information Systems and Spatial Analysis	3	3						
	休閒事業專案管理 Leisure Business Project Management	3	3						
	獨立研究(一) Independent Study (I)	3	3						
	休閒事業管理個案研究 Leisure Business Management: Case Studies			3	3				
	體適能專題討論 Health and Physical Fitness Studies			3	3				
	休閒永續與環境教育特論 Recreation, Sustainability and Environmental Education			3	3				
	銀髮族休閒設施規劃 Recreational Facilities Planning for Seniors			3	3				
	獨立研究(二) Independent Study (II)			3	3				
	小 計	15	15	15	15				

「碩士班課程地圖」

台灣首府大學 休閒管理學系(碩士班)：課程地圖與職涯發展 (103學年度課規)



「碩士班課程與能力指標配當表」

課程名稱	能力指標 01	能力指標 02	能力指標 03	能力指標 04	能力指標 05	能力指標 06	能力指標 07	能力指標 08	能力指標 09	能力指標 10
	能有專業、負責、盡職的態度	能具備關懷社會與全球視野	能進行產業的專業規劃	能利用統計工具進行專業分析	能具有整合電腦資訊的能力	能利用數位工具進行休閒資訊管理	能具有溝通與運用外語的能力	能帶領團隊進行分析討論	能具備產業實務案例分析能力	能利用知識進行創新思考
論文寫作 Thesis Writing	10%	0%	20%	0%	30%	0%	10%	0%	10%	20%
專題討論(一) Seminar (I)	10%	10%	0%	10%	0%	15%	20%	0%	20%	15%
專題討論(二) Seminar (II)	10%	10%	15%	10%	0%	0%	10%	15%	15%	15%
休閒遊憩特論 Recreation and Leisure Studies	0%	0%	20%	20%	20%	10%	0%	10%	10%	10%
研究方法 Research Methods	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%
休閒心理與行為特論 Special Problems of Recreational Psychology and Behaviors	10%	10%	10%	0%	0%	5%	20%	15%	15%	15%
休閒服務品質管理 Service Quality Management	10%	10%	10%	0%	0%	0%	15%	20%	20%	15%
進階統計分析 Advanced Statistical Analysis	0%	0%	0%	75%	10%	15%	0%	0%	0%	0%
運動休閒專題研究 Recreation Sports Studies	10%	10%	0%	10%	10%	20%	20%	0%	10%	10%
活動規劃特論 Special Topics of Event Planning	0%	0%	20%	20%	20%	10%	0%	10%	10%	10%
休閒事業策略管理 Strategic Planning and Management for Recreation Business	10%	0%	20%	0%	10%	10%	20%	0%	20%	10%
運動與休閒壓力調適 Recreation, Sports and Stress Adaptation	10%	15%	0%	10%	0%	15%	10%	15%	10%	15%
專題討論(三) Seminar (III)	10%	10%	15%	10%	0%	0%	10%	15%	15%	15%
專題討論(四) Seminar (IV)	10%	10%	0%	10%	0%	15%	10%	15%	15%	15%
論文(一) Thesis(I)	20%	0%	0%	10%	20%	10%	10%	10%	10%	10%
論文(二) Thesis(II)	0%	20%	10%	0%	20%	10%	10%	10%	10%	10%
科學軟體應用 Scientific Software Statistical Packages	5%	0%	0%	30%	20%	20%	0%	5%	10%	10%
休閒資源整合與規劃 Integrated Recreation Resources Planning	10%	20%	10%	10%	10%	0%	0%	20%	0%	20%
休閒產業開發與投資 Investment and Development Plan for Leisure Industry	0%	0%	30%	10%	10%	10%	0%	10%	30%	0%
地理資訊系統與空間分析 Geographic Information Systems and Spatial Analysis	10%	15%	40%	15%	10%	0%	0%	0%	10%	0%
休閒事業專案管理 Leisure Business Project Management	20%	10%	0%	0%	20%	20%	20%	0%	0%	10%

獨立研究(I) Independent Study (I)	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%
休閒事業管理個案研究 Leisure Business Management: Case Studies	10%	15%	10%	10%	10%	10%	10%	5%	10%	10%
體適能專題討論 Health and Physical Fitness Studies	20%	20%	20%	0%	0%	0%	0%	20%	10%	10%
休閒永續與環境教育特 論 Recreation, Sustainability and Environmental Education	10%	15%	15%	10%	10%	0%	0%	10%	15%	15%
銀髮族休閒設施規劃 Recreational Facilities Planning for Seniors	20%	20%	20%	0%	0%	0%	0%	20%	10%	10%
獨立研究(II) Independent Study (II)	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%
平均	9.44%	9.26%	11.67%	11.11%	9.63%	8.33%	8.33%	9.44%	11.67%	11.11%

「碩士班雷達圖」

